



PIANO ESECUTIVO DEL CORSO DI FORMAZIONE:

L'IA NELLA DIDATTICA DELL'INFANZIA E PRIMARIA

DATI GENERALI DEL CORSO

- **Titolo del Progetto:** INTELLIGENZA ARTIFICIALE, SOFT SKILLS E DATA MINDSET
- **Destinatari:** Docenti della Scuola dell'Infanzia e della Scuola Primaria
- **Durata complessiva:** 18 ore (modalità online sincrona) + attività di supporto asincrono su Piattaforma Moodle
- **Tipologia formativa:** Laboratoriale pratico (*learning by doing*)
- **Certificazioni e Attestazioni:** Attestato MIM (Futura/Snodi Formativi) + Certificazione Internazionale *Google for Education*

OBIETTIVI FORMATIVI E MINISTERIALI

In linea con le direttive ministeriali sull'innovazione digitale, il PNRR e i quadri di riferimento europei (DigCompEdu), il percorso si propone di raggiungere i seguenti obiettivi strategici:

1. Innovazione metodologica ed etica:

Accompagnare l'introduzione dell'IA nella pratica scolastica quotidiana secondo una prospettiva antropocentrica, sicura, affidabile, etica e responsabile, mettendo sempre al centro la figura del docente e il benessere formativo degli alunni.

2. Personalizzazione e inclusione didattica:

Sfruttare le potenzialità dei sistemi di IA generativa per ottimizzare i processi formativi e organizzativi, orientandoli alla creazione di materiali su misura per la classe, al supporto dei bisogni educativi speciali (BES/DSA) e alla differenziazione degli apprendimenti fin dalla scuola dell'infanzia e primaria.

3. Sviluppo della consapevolezza (Data Mindset) e gestione dei rischi:

Promuovere nel personale docente un approccio critico, attento e consapevole verso le nuove tecnologie, fornendo strumenti per comprendere opportunità, limiti, tutela della privacy e verificabilità dei contenuti generati.

4. Semplificazione dei processi di lavoro:

Fornire competenze pratiche per ridurre i tempi della gestione burocratica e della preparazione dei materiali didattici, restituendo tempo di qualità alla relazione educativa in aula.

METODOLOGIA DIDATTICA E PIATTAFORMA DI SUPPORTO

Il corso adotta una metodologia fortemente applicativa e laboratoriale ("*learning by doing*"). A brevi contestualizzazioni teoriche seguiranno esercitazioni pratiche guidate, ideate per consentire a ciascun docente di realizzare materiali immediatamente spendibili in classe.

Per garantire la massima efficacia e un affiancamento costante, **il percorso si avvale di un ambiente dedicato su Piattaforma Moodle**, all'interno del quale i corsisti troveranno:

- **Video Learning Objects (Video LO):** micro-tutorial e videolezioni di ripasso per rivedere i passaggi pratici in qualsiasi momento.
- **Materiali e Dispense PDF:** guide operative, checklist e librerie di prompt pronte all'uso per l'infanzia e la primaria.
- **Help Desk e Forum di supporto:** uno spazio di interazione asincrono per richiedere assistenza, chiarire dubbi e condividere le esperienze didattiche con il formatore.

ARTICOLAZIONE DEI MODULI FORMATIVI (18 ORE SINCRONE)

MODULO 1: Introduzione all'IA e Prompt Design per la Scuola (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - Che cos'è l'Intelligenza Artificiale: opportunità, vantaggi e sfide nella didattica d'infanzia e primaria.
 - Il ruolo del "prompt": strategie di comunicazione efficace con i modelli generativi (ChatGPT e Gemini).
 - Progettazione di idee di lezione, adattamento dei linguaggi alle diverse fasce d'età e creazione di narrazioni educative.
- **Attività laboratoriale:** Creazione di una storia o di uno sfondo narrativo per la classe.
- **Risorse Moodle:** Video LO sull'uso dei prompt di base e repository PDF con libreria di prompt specifici per la scuola dell'infanzia e primaria.

MODULO 2: Didattica Visiva e Creatività Digitale (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - La generazione di immagini e contenuti visivi con le IA generative (Gemini, Canva e ChatGPT).
 - Modifica ed editing di immagini per la creazione di materiale educativo e di supporto visivo.
 - Integrazione degli strumenti visivi nell'ambiente Canva per la realizzazione di schede di lavoro e sfondi didattici.
- **Attività laboratoriale:** Realizzazione di schede operative, carte sequenziali e materiali da colorare per gli alunni.
- **Risorse Moodle:** Video tutorial sull'editing d'immagini con IA e guida PDF sui diritti di utilizzo e copyright dei contenuti visivi.

MODULO 3: Assistenti AI per la Semplificazione del Lavoro Docente (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - Panoramica e utilizzo degli strumenti dedicati al mondo della scuola: *MagicSchool.ai*, *Brisk Teaching* e *Teachy.ai*.
 - Generazione rapida di piani di lezione, rubriche di valutazione e materiali per l'inclusione (BES/DSA).
 - Panoramica comparativa su assistenti generalisti (Microsoft Copilot e Claude) a supporto della gestione della classe.
- **Attività laboratoriale:** Generazione automatizzata e personalizzazione di un'unità di apprendimento inclusiva.
- **Risorse Moodle:** Schede di confronto tra i vari assistenti e video tutorial guidato sull'uso di Brisk e MagicSchool.

MODULO 4: Gestione dei Contenuti e Avvio Certificazione Google (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - *NotebookLM*: organizzare documenti, libri di testo e programmazioni per creare sintesi e spunti di lavoro personalizzati.
 - *Perplexity*: ricerca potenziata, verifica delle fonti e selezione di contenuti attendibili per l'insegnamento.
 - **Avvio del percorso di Certificazione Google:** registrazione e guida pratico-operativa all'ambiente formativo *Google for Education ("AI for Educators")*.
- **Attività laboratoriale:** Caricamento dei materiali di plesso/programmazione su NotebookLM ed esercitazione guidata sulla piattaforma Google.
- **Risorse Moodle:** Video LO sulla configurazione di NotebookLM e guida al completamento del percorso Google.

MODULO 5: Valutazione Inclusiva e Didattica Gamificata (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - Creazione di questionari e test inclusivi: strategie e strumenti per l'infanzia e la primaria.
 - *PanQuiz*: integrazione dell'IA per la generazione rapida di quiz e verifiche formative interattive.
 - *Padlet Arcade*: progettazione di giochi didattici personalizzati per stimolare l'apprendimento giocoso.
- **Attività laboratoriale:** Costruzione di un percorso interattivo di gioco o di verifica inclusiva per la propria classe.

- **Risorse Moodle:** Guida passo-passo per l'integrazione dei quiz nelle attività quotidiane e modelli scaricabili.

MODULO 6: Etica, Data Mindset e Conseguimento Certificazioni (3 Ore)

- **Contenuti:**
 - Buone pratiche per un uso etico e consapevole dell'IA a scuola: privacy, copyright e tutela dei minori.
 - Data Mindset: sviluppare una mentalità critica verso i dati e i contenuti generati dall'IA.
 - Finalizzazione e download del **Certificato Ufficiale Google for Education**.
 - Condivisione, revisione e restituzione dei lavori realizzati durante il corso.
- **Attività laboratoriale:** Presentazione dei materiali didattici realizzati dai corsisti e caricamento nel portfolio finale su Moodle.
- **Risorse Moodle:** Vademecum in PDF su IA, privacy e diritto d'autore a scuola.

CERTIFICAZIONI ED ATTESTATI RILASCIATI

1. **Attestato Istituzionale MIM (Ministero dell'Istruzione e del Merito):** Rilasciato tramite la piattaforma ministeriale Futura/Snodi Formativi al completamento delle 18 ore, valido ai fini della formazione obbligatoria e dell'aggiornamento professionale.
2. **Certificazione Internazionale Google for Education ("*Generative AI for Educators*"):** Attestato e Badge Digitale ufficiale rilasciato gratuitamente da Google al completamento del micro-modulo integrato guidato durante il corso.

Esperto formatore

